



**DesignWeek**  
*@School*

*Een duurzame wereld vraagt om nieuwe vaardigheden.  
DesignWeek@School helpt jou en je leerlingen op weg!*



## DesignWeek@School

Technologie op een speelse manier toegankelijk maken voor al je leerlingen en tegelijkertijd werken aan een betere wereld? Het kan! DesignWeek@School biedt verschillende programma's - van losse workshops tot complete projectperiodes - waarin technologische vaardigheden en onderzoekend en ontwerpend leren worden ingezet voor het oplossen van een duurzame uitdaging. Je bepaalt zelf hoe intensief je aan de slag wilt met ons toekomstgericht onderwijs.

Kinderen leren dat ze met creatief denken, samenwerken en doorzettingsvermogen bij kunnen dragen aan een duurzame wereld.

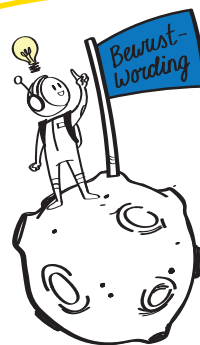
Al meer dan 100 scholen, 800 leerkrachten en 12.500 kinderen hebben meegedaan aan een van onze onderscheidende programma's! Zijn jullie de volgende?

*"Als ik het voor het zeggen had, dan zou ik  
DesignWeek@School op alle scholen  
implementeren. Het creatief denken, oplossingen  
bedenken, programmeren, samenwerken... alles  
komt samen in het project dat we deze week  
gedaan hebben."*

**Miron Hageman, directeur OBS De Koningslinde**



## Workshops



Met een workshop van DesignWeek@School bied je leerlingen een laagdrempelige kennismaking met toekomstgericht onderwijs. Leerlingen ervaren op een breinvriendelijke manier zelf het werk van een programmeur door een app of game te maken, of een Bee-Bot, Sphero of Micro:bit te programmeren met het door DesignWeek@School ontwikkeld lesmateriaal. Of ga met je klas op VR-ruimtereis leren en leer de 4 spelregels van duurzaamheid kennen.

Voor een creatieve kennismaking met een ontwerpproces kun je kiezen voor het ontwerpen én bouwen van een eigen opruimrobot, werken aan een groen schoolplein, of het maken van een (greenscreen) stopmotion recleame-video. Kijk op [designweekatschool.nl/workshops](https://designweekatschool.nl/workshops) voor ons complete aanbod.

DesignWeek@School biedt ook aan leerkrachten toekomstgerichte workshops. Zo kun je meer leren over duurzaamheid, geïnspireerd raken door design thinking en de SDG's of je digitale vaardigheden vergroten. Alle workshops zijn gericht op toepassing in de praktijk.



# Design Challenges



Een Design Challenge biedt leerlingen vanaf groep 5 een bruisende leerervaring. Met behulp van design thinking en technologie bedenken én bouwen leerlingen creatieve oplossingen voor de gekozen duurzame uitdaging, passend bij het thema. Ze oefenen met belangrijke 21e eeuwse vaardigheden, zoals **kritisch denken, samenwerken** en **digitale geletterdheid**.

Leerlingen en leerkrachten maken hierbij gebruik van onze **educatieve online SDG-game**. In deze game vinden de leerlingen alle opdrachten ondersteund door duidelijke instructievideo's en werkbladen. Zij leggen hun resultaten en ervaringen op een speelse manier vast in de game.

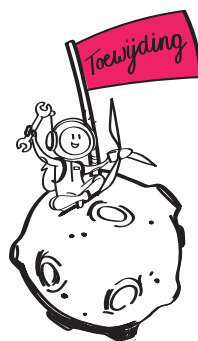
Leerkrachten gebruiken het overzichtelijke platform voor aanvullend instructiemateriaal, het beoordelen van de resultaten en de begeleiding van het project. Op [designweekatschool.nl/challenge](https://designweekatschool.nl/challenge) vind je alle challenges.

*“De kinderen en ik zijn razend enthousiast. Ze waren allemaal zo leuk bezig met het onderzoek! Die skins zijn ook echt fantastisch. Een groepje had natuurlijk een dag eerder die skin verdiend, toen ging de rest ook nog harder aan het werk.”*

**Puk Wolters, leerkracht Basisschool het Beekdal**



# Design Week



Voor scholen die op zoek zijn naar een leuk en uitdagend project voor alle leerlingen is er de DesignWeek. In deze projectweek wordt de hele school een week lang ondergedompeld in Wetenschap & technologie: design thinking en computational thinking, programmeren en robotica. We sluiten aan bij het thema waar de school mee bezig is.

Na de opening gaan alle leerlingen in verschillende labs aan de slag met uitdagende en gevarieerde workshops die aansluiten bij de belevingswereld en het niveau van het kind. Ons team is de hele week aanwezig om workshops te geven en leerkrachten te begeleiden bij de lessen.

Ook een DesignChallenge is onderdeel van de DesignWeek. Alle leerlingen bedenken en bouwen oplossingen voor het duurzame thema en presenteren hun oplossing aan elkaar tijdens de feestelijke afsluiting van de projectweek.



MiniLab



RobotLab



CodeLab

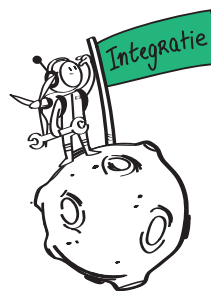


DesignLab

*“Onze leerlingen ontwerpen nu zelf duurzame oplossingen. Ze waren erg betrokken, supertrots en verbaasden ons met wat ze hebben geleerd. Een aanrader voor het leren van 21e eeuwse vaardigheden!”*

**Lieke, leerkracht groep 6**

# Teamontwikkeling



Wil je Wetenschap & technologie en Burgerschap & duurzaamheid op een samenhangende manier onderdeel maken van het reguliere onderwijs op jouw school? En wil je voorkomen dat dit tot extra werkdruk en versnippering leidt? Kies dan voor een traject op maat.

Tijdens dit traject ontwerpen we samen met het team het onderwijs voor de leerlingen. Uiteraard ontwikkelen we ook de benodigde kennis en vaardigheden van het team (verder). Denk bijvoorbeeld aan de challenge 'UNESCO School van de Toekomst', waarmee je als team invulling geeft aan het burgerschapsonderwijs op jouw school! Voorbeeldprojecten vind je op [designweekatschool.nl/teamontwikkeling](https://designweekatschool.nl/teamontwikkeling).

*Als kindcentrum maken we een grote onderwijskundige vernieuwing door. Designweek@school is daarbij een partner die begrijpt wat er op school nodig is om innovatie te laten slagen. “*

*DesignWeek@School denkt altijd mee vanuit de visie en behoefte van school en weet doelgericht, uitdagend, vernieuwend en verrassend aanbod te verzorgen. Het ontwerpen van dat aanbod doen we als onderwijs- en DesignWeek@Schoolteam samen. DesignWeek@School weet het onderwijsteam te inspireren en mee te nemen in de filosofie van Design thinking.*

**MarLeen Kant, directeur Kindcentrum De Ontluiking**

*"Leve de Design generatie van de toekomst! ...  
Hopelijk blijven de #SDGs jullie inspireren om samen  
te innoveren voor een mooie wereld voor iedereen.  
Complimenten voor DesignWeek@School!"*

*Sandra Pellegroni, SDG Coördinator Nederland*



## Kosten



### WORKSHOP

Groep 1 t/m 8

Start, inclusief 1 groep: €250-  
Extra groep: € 120,-



### DESIGN CHALLENGE

Groep 5 t/m 8

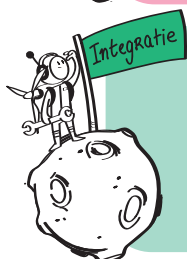
Start, inclusief 1 groep: €395-  
Extra groep: € 95,-



### DESIGNWEEK

Groep 1 t/m 8

Start, inclusief 1 groep: €1.295-  
Extra groep: € 225-



### TEAMONTWIKKELING

Team

Starttarief tot 12 leerkrachten €1295 excl. BTW,  
precieze kosten afhankelijk van wensen.

# DesignWeek @School

Wil jij dat **DesignWeek@School** een activiteit organiseert op jouw school, neem dan contact met ons op! We komen graag langs voor een persoonlijke kennismaking.

---

## CONTACTGEGEVENS

Floor Coonen, directeur & adviseur onderwijsinnovatie

Telefoon: 06-82925048

E-mail: [floor@designweekatschool.nl](mailto:floor@designweekatschool.nl)

Patty Kluytmans, programmacoördinator

Telefoon: 06-47222577

E-mail: [patty@designweekatschool.nl](mailto:patty@designweekatschool.nl)

Kijk voor meer informatie op

[www.designweekatschool.nl](http://www.designweekatschool.nl).

