



DesignWeek
@School

*Een duurzame wereld vraagt om nieuwe vaardigheden.
DesignWeek@School helpt jou en je leerlingen op weg!*



DesignWeek@School

Technologie op een speelse manier toegankelijk maken voor al je leerlingen en tegelijkertijd werken aan een betere wereld? Het kan! DesignWeek@School biedt verschillende programma's waarin technologische vaardigheden en onderzoekend en ontwerpend leren worden ingezet voor het oplossen van een duurzame uitdaging.

Kinderen leren dat ze met creatief denken, samenwerken en de inzet van technologie zélf een bijdrage kunnen leveren aan een duurzame wereld.

Inmiddels hebben al meer dan 65 scholen, 600 leerkrachten en 9200 kinderen meegedaan aan een van onze onderscheidende programma's!

*"Als ik het voor het zeggen had, dan zou ik
DesignWeek@School op alle scholen
implementeren. Het creatief denken, oplossingen
bedenken, samenwerken... alles komt samen bij
design thinking en programmeren wat we deze
week gedaan hebben."*

Miron Hageman, directeur OBS De Koningslinde



Opzet programma's

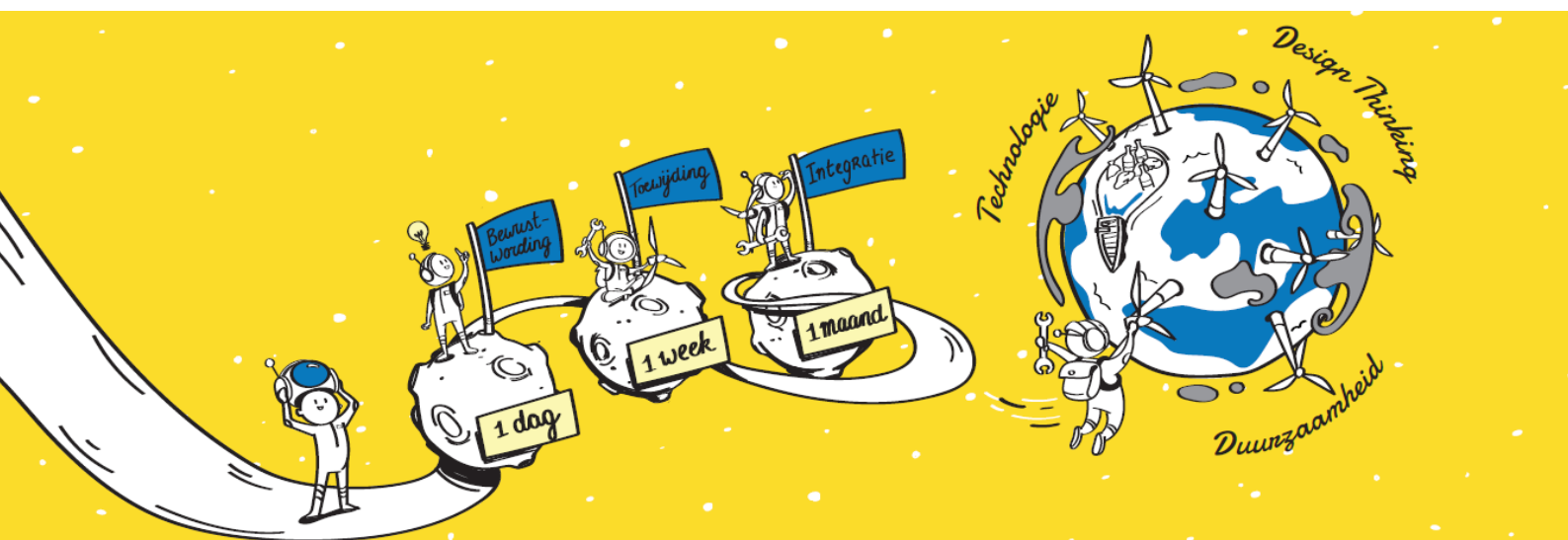


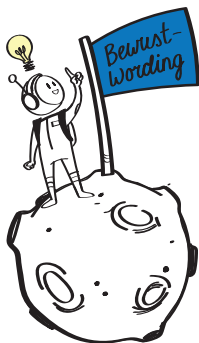
Met een van onze **drie programma's** maak je als school een vliegende start met de vaardigheden van de toekomst!

De kern van elk programma is de **DesignChallenge**: leerlingen vanaf groep 5 zetten design thinking (onderzoekend & ontwerpend leren) en technologie in om oplossingen te bedenken voor een duurzame uitdaging. Met behulp van onze design game maken leerlingen samen een oplossing zoals een app, game of robot. Je kunt een challenge in één dag uitvoeren of je maakt er een langere projectperiode van. Alle challenges sluiten aan bij de [Sustainable Development Goals](#).

De **DesignWeek** is een inspirerend en innovatief project voor de **hele school**. Alle leerlingen werken aan een passende DesignChallenge en nemen deel aan gevarieerde en uitdagende workshops en lessen rondom duurzaamheid, digitale geletterdheid en technologie.

In een **DesignWeek+** vullen we de DesignWeek aan met inspirerende workshops en begeleiding voor het **hele onderwijsteam** om Wetenschap & technologie en Burgerschap & duurzaamheid te integreren in het onderwijs.





Optie 1: DesignChallenge

Een DesignChallenge biedt leerlingen vanaf groep 5 een bruisende leerervaring. Met behulp van design thinking en technologie bedenken én bouwen leerlingen creatieve oplossingen voor de gekozen duurzame uitdaging. Ze oefenen met belangrijke 21e eeuwse vaardigheden, zoals **kritisch denken, samenwerken** en **digitale geletterdheid**.

Leerlingen en leerkrachten maken hierbij gebruik van onze **educatieve online game**. In deze game vinden de leerlingen alle opdrachten ondersteund door duidelijke instructievideo's en werkbladen. Zij leggen hun resultaten en ervaringen op een speelse manier vast in de game.

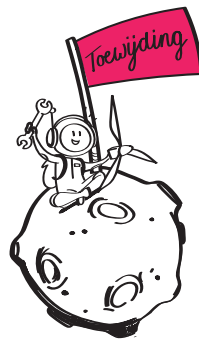
Leerkrachten gebruiken het overzichtelijke platform voor aanvullend instructiemateriaal, het beoordelen van de resultaten en de begeleiding van het project.

Op designweekatschool.nl vind je een actueel overzicht.

Met onze online game kun je als leerkracht op een laagdrempelige manier aan de slag met design thinking. De game stimuleert een onderzoekende en creatieve houding en motiveert leerlingen om samen op zoek te gaan naar de beste oplossing voor de duurzame uitdaging.



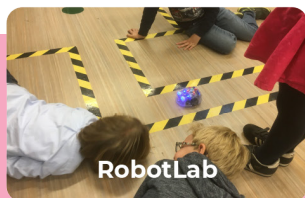
Optie 2: DesignWeek



Voor scholen die op zoek zijn naar een leuk en uitdagend project voor alle leerlingen is er de DesignWeek. In deze projectweek wordt de hele school een week lang ondergedompeld in Wetenschap & technologie: design thinking en computational thinking, programmeren en robotica.

Na de opening gaan alle leerlingen in verschillende labs aan de slag met uitdagende en gevarieerde workshops die aansluiten bij de belevingswereld en het niveau van het kind. Ons team is de hele week aanwezig om workshops te geven en leerkrachten te begeleiden bij de lessen.

Ook een DesignChallenge is onderdeel van de DesignWeek. Alle leerlingen bedenken en bouwen oplossingen voor het duurzame thema en presenteren hun oplossing aan elkaar tijdens de feestelijke afsluiting van de projectweek.

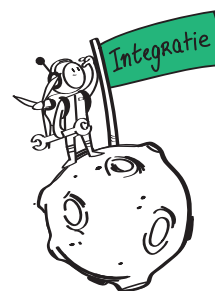


“Wat een mooi project hebben jullie neergezet op onze school, superbedankt! Ik heb zelf diverse elektronica-technieklussen verzorgd, maar jullie aanpak is echt next level!”

Sjoerd, ouder leerling groep 8

Optie 3: DesignWeek+

Wil je Wetenschap & technologie en Burgerschap & duurzaamheid op een samenhangende manier onderdeel maken van het reguliere onderwijs op jouw school? En wil je voorkomen dat dit tot extra werkdruk en versnippering leidt? Kies dan voor een DesignWeek+.



In dit adviestraject op maat gaan leerkrachten in korte, inspirerende workshops aan de slag om het onderwijsaanbod voor leerlingen en de kennis en vaardigheden van het team in samenhang te ontwikkelen.

Ook begeleidt DesignWeek@School bij het formuleren van een gezamenlijke visie op toekomstgericht onderwijs, het ontwerpen van een doorgaande leerlijn of het inrichten van een ontdek- en maaklab.

Kijk op designweekatschool.nl/designweekplus voor voorbeeldprojecten.

Met een DesignWeek+ zet je als team structurele stappen om Burgerschap & duurzaamheid en Wetenschap & technologie op te nemen in jullie curriculum. Met behulp van de Whole School Approach zorgen we voor een curriculumconsistente aanpak met concrete resultaten.



"Onze leerlingen ontwerpen nu zelf duurzame oplossingen. Ze waren erg betrokken, supertrots en verbaasden ons met wat ze hebben geleend. Een aanrader voor het leren van 21e eeuwse vaardigheden!"

Lieke, leenkracht groep 6



Kosten

Op basis van jullie wensen maken wij graag een offerte op maat. Een indicatie van de kosten:

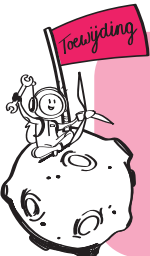


DESIGNCHALLENGE

Groep 5, 6, 7, 8

Start, inclusief 1 groep: €295,-

Extra groep: € 95,-



DESIGNWEEK

Groep 1 t/m 8

Start, inclusief 1 groep: €1.195,-

Extra groep: € 195,-



DESIGNWEEK+

Groep 1 t/m 8

Start, inclusief 1 groep: €1.195,-

Begeleiding team: offerte op maat

DesignWeek @School

Wil jij dat **DesignWeek@School** een activiteit organiseert op jouw school, neem dan contact met ons op! We komen graag langs voor een persoonlijke kennismaking.

CONTACTGEGEVENS

Floor Coonen, programmacoördinator

Telefoon: 06-82925048

e-mail: floor@designweekatschool.nl

Kijk voor meer informatie op

www.designweekatschool.nl.

