



DesignWeek
@School

*Een duurzame wereld vraagt om nieuwe vaardigheden.
DesignWeek@School helpt leerlingen en leerkrachten
op weg!*



DesignWeek@School

Technologie op een speelse manier toegankelijk maken voor al je leerlingen en tegelijkertijd werken aan een betere wereld? Het kan! DesignWeek@School biedt verschillende programma's waarin technologische vaardigheden en onderzoekend en ontwerpend leren worden ingezet voor het oplossen van een duurzame uitdaging.

Kinderen leren dat ze met creatief denken, samenwerken en de inzet van technologie zélf een bijdrage kunnen leveren aan een duurzame wereld.

Inmiddels hebben al meer dan 30 scholen, 750 leerkrachten en 8500 kinderen meegedaan aan een van onze onderscheidende programma's!

***“Als ik het voor het zeggen had,
dan zou ik DesignWeek@School
op alle scholen implementeren.
Het creatief denken, oplossingen
bedenken, samenwerken... alles
komt samen bij design thinking
en programmeren wat we deze
week gedaan hebben.”***



**Miron Hageman, directeur
OBS De Koningslinde**

Opzet programma's

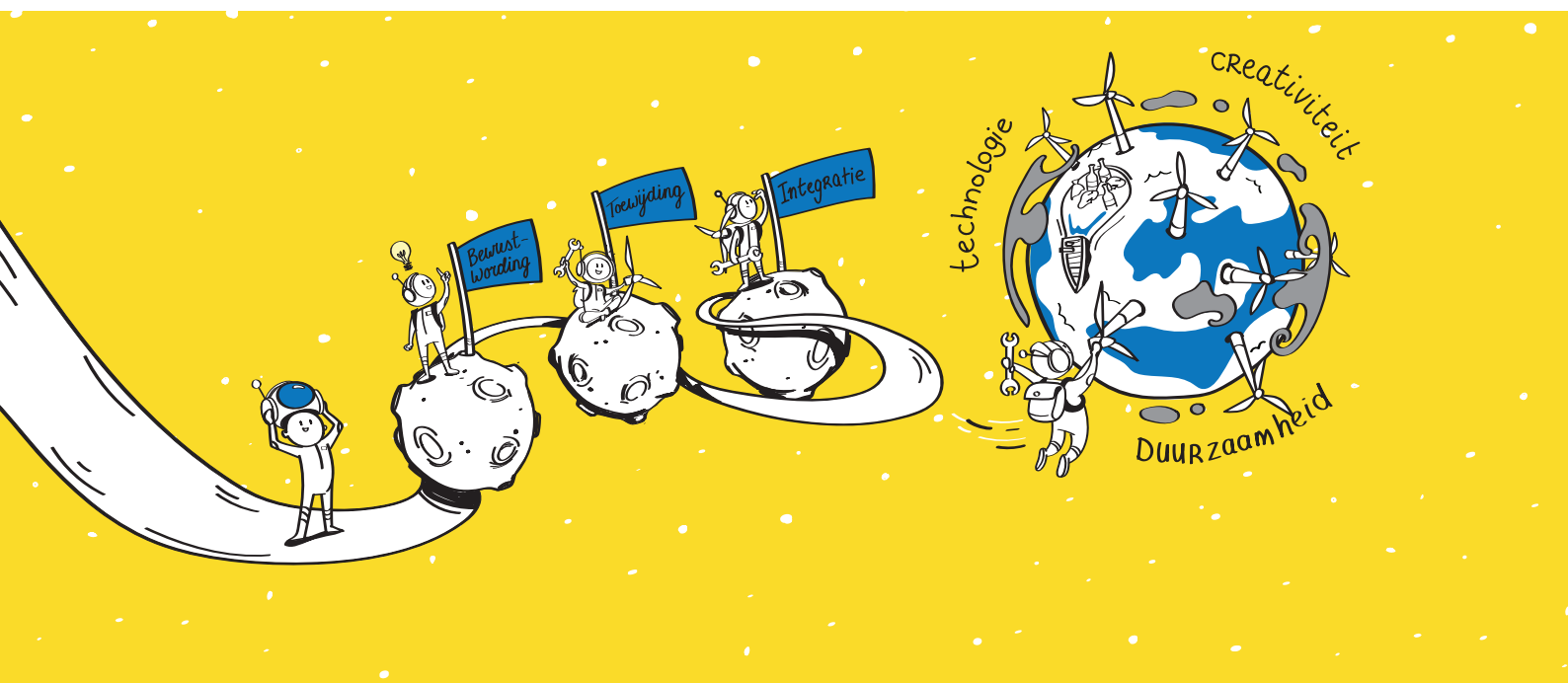


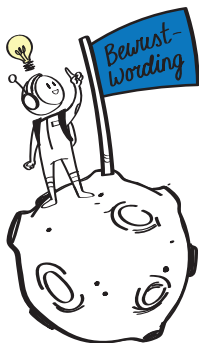
Met een van onze drie programma's maak je als leerkracht een vliegende start met de vaardigheden van de toekomst.

In alle programma's oefenen kinderen met samenwerken, programmeren, design thinking en computational thinking. Met moderne leermiddelen zoals robots, virtual reality en online gaming maken leerlingen op een uitdagende manier kennis met digitale geletterdheid en de mogelijkheden van technologie.

De kern van elk programma is een **Design Challenge**: de leerlingen krijgen de uitdaging om met inzet van hun talenten en creativiteit de beste technologische oplossing te vinden voor een actueel duurzaam of maatschappelijk probleem. Elke challenge past bij één of meerdere [Sustainable Development Goals](#) en is gemakkelijk in te passen in het reguliere onderwijs.

Leerkrachten worden bij alle programma's begeleid via een online platform, waarin elke stap in het proces wordt uitgelegd. Er zijn video's met uitleg en leerkrachten kunnen de vorderingen van hun leerlingen eenvoudig bijhouden. Uiteraard staat ons team altijd klaar voor vragen.





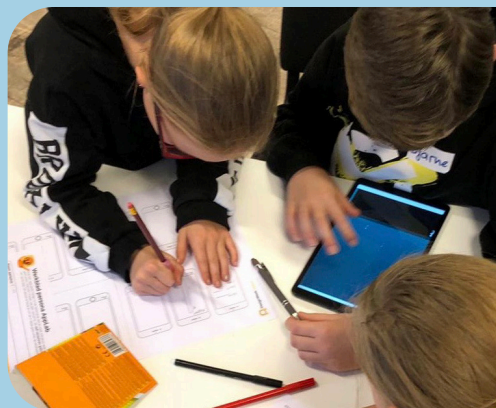
Optie 1: DesignDag

Een DesignDag staat voor één of twee dagen vol plezier en leren voor de groepen 6, 7 en 8. Met behulp van **design thinking** bedenken de leerlingen innovatieve oplossingen voor de gekozen Design Challenge.

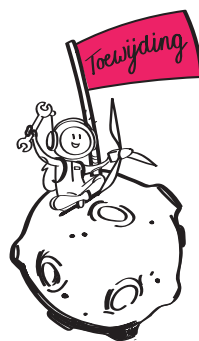
Leerlingen en leerkrachten maken hiervoor gebruik van onze educatieve **online game**. Deze zit vol met uitdagend lesmateriaal en hulp bij het design thinking proces. De ervaringen en resultaten van de leerlingen worden op een speelse manier vastgelegd. Leerkrachten volgen de eenvoudige instructies van de game voor het begeleiden van de design challenges.

Voor leerkrachten die graag volledig ontzorgd een DesignDag organiseren is extra begeleiding in de klas natuurlijk mogelijk! Kijk op www.designweekatschool.nl voor een actueel overzicht van alle design challenges.

Met onze online game kun je als leerkracht op een laagdrempelige manier aan de slag met design thinking. De game stimuleert een onderzoekende en creatieve houding en motiveert leerlingen om met elkaar op zoek te gaan naar de beste oplossing voor de duurzame uitdaging.



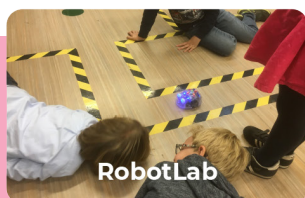
Optie 2: DesignWeek



Voor scholen die op zoek zijn naar een leuk en uitdagend project én dieper de digitale geletterdheid in willen duiken is er de DesignWeek. In deze projectweek wordt de hele school een week lang ondergedompeld in de wereld van programmeren, computational thinking, robotica en design thinking. Ons team is aanwezig voor de begeleiding van de lessen en het coachen van de leerkrachten door de week heen.

Na een gezamenlijke opening gaan alle leerlingen uit groep 1 t/m 8 in vier verschillende labs aan de slag met gevarieerde en uitdagende lessen die aansluiten bij de belevingswereld en het niveau van het kind. De week wordt afgesloten met een expositie voor ouders en andere belangstellenden.

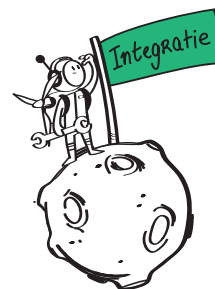
Ook een Design Challenge is onderdeel van de DesignWeek, waarbij alle leerlingen van school op hun eigen niveau oplossingen gaan bedenken bij het duurzame thema. Leerlingen uit groep 6 t/m 8 gebruiken hiervoor de online game.



Met DesignWeek@School laat je als school zien dat je duurzaamheid belangrijk vindt. En dat je leerlingen goed wil voorbereiden op de toekomst met een origineel, aantrekkelijk programma waarin creatieve en digitale vaardigheden centraal staan.

Optie 3: DesignMaand

Zoek je een aantrekkelijke aanvulling voor een regulier thema, dan biedt de DesignMaand uitkomst: gedurende een hele projectperiode werken leerlingen aan een Design Challenge, ondersteund door onze online game.



De DesignChallenge wordt door ons op maat gemaakt en geïntegreerd in het bestaande thema. Naast de reguliere activiteiten rondom duurzaamheid en design thinking voeren de leerlingen extra verdiepende opdrachten uit op het gebied van **informatievaardigheden, mediawijsheid en digitale vaardigheden**.

De DesignMaand is er voor de groepen 6, 7 en 8 en voortgezet onderwijs.

Een DesignMaand begint met een startersbijeenkomst voor de leerkrachten. Tijdens de het project is ons team bereikbaar voor vragen. Daarnaast is natuurlijk ook begeleiding in de klas mogelijk.

Met een DesignMaand besteed je aandacht aan de vaardigheden van de toekomst zonder dat dit tot extra werkdruk leidt bij de leerkrachten. Kijk op www.designweekatschool.nl voor een design challenge passend bij jouw thema.



Sjoerd (ouden leerling):

“Wat een mooi project hebben jullie neergezet op onze school, super bedankt! Ik heb zelf al diverse elektronica-techniekllessen verzorgd, maar jullie aanpak is echt *next level!*”

Kosten

Op basis van de wensen van school inclusief coaching of training van leerkrachten stelt ons team een offerte op maat op. Een indicatie van de kosten:

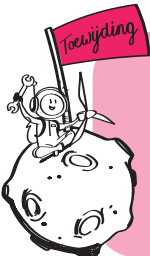


DESIGNDAG

Groep 6, 7, 8

Start, inclusief 1 groep: €495,-

Extra groep: € 95,-



DESIGNWEEK

Groep 1 t/m 8

Start, inclusief 1 groep: €1.195,-

Extra groep: € 195,-



DESIGNMAAND

Groep 6, 7, 8

Start, inclusief 1 groep: €795,-

Extra groep: €195,-

DesignWeek @School

*Wil jij dat **DesignWeek@School** een activiteit organiseert op jouw school, neem dan contact met ons op! We komen graag langs voor een persoonlijke kennismaking.*

CONTACTGEGEVENS

Floor Coonen, programmacoördinator

Telefoon: 06-82925048

e-mail: floor@designweekatschool.nl

Kijk voor meer informatie op

www.designweekatschool.nl.

